



Instituto Tecnológico de
Puebla



Del 08 al 12 de octubre de 2007, Puebla, Pue., México

Multimedia: El desarrollo de herramientas para la teleenseñanza

M. en C. Irma Delia Rojas Cuevas
Instituto Tecnológico de Puebla

Av. Tecnológico No. 420, Col. Maravillas
Puebla, Puebla, México

Resumen: En este documento se presenta el desarrollo de herramientas multimedia para ser utilizados en la teleenseñanza, en el documento, se aborda el tema de objetos de aprendizaje, para poder reutilizar objetos multimedia desarrollados. Se indican las posibles aplicaciones multimedia en el ámbito educativo, así como los pasos a seguir para el desarrollo de una aplicación multimedia en teleenseñanza y como llevar a cabo su implementación, finalmente se aborda la importancia de la documentación de los desarrollos multimedia.

Introducción

Multimedia es un concepto que abarca o entrelaza en un solo entorno texto, gráficos y fotografías así como medios audiovisuales (animaciones y videos). Actualmente tiene gran importancia en la teleenseñanza por la capacidad de presentar información de un modo interactivo, con ella se logra que el proceso de aprendizaje sea más dinámico y motive al alumno. Debido a que en teleenseñanza se combinan información por medio visual y auditivo, las materias aprendidas adoptan una característica más permanente y efectiva. Además el usuario posee el control y ritmo de avance, teniendo la opción de repetir los temas las veces que considere necesario.

Teleenseñanza

Se designa como teleenseñanza a todos los procesos de formación que emplean tecnologías de la comunicación como soporte y que, por lo general, se apoyan en sistema y aplicaciones multimedia.

Las principales características de esta modalidad de enseñanza son: que el alumno y el tutor se encuentran

en ubicaciones físicas distantes, además es un sistema de aprendizaje flexible, permite al receptor decidir el momento en que se produce, pero es a la vez interactivo porque permite intercambio de información entre profesores y alumnos se caracteriza porque los soportes utilizados son las redes de computadoras[1], La red permite transferir y mostrar la información de interés al alumno, en el momento que éste desee consultarla.

Multimedia

Es un sistema que utiliza más de un medio (auditivo, visual) de comunicación al mismo tiempo en la presentación de la información, como el texto, la imagen, la animación, el vídeo y el sonido. Cuando un programa de computador, un documento o una presentación combina adecuadamente los medios, se mejora notablemente la atención, la comprensión y el aprendizaje, ya que se acercará algo más a la manera habitual en que los seres humanos nos comunicamos cuando empleamos varios sentidos para comprender un mismo objeto o concepto. [2]

Herramientas multimedia

Existen diversas herramientas para el desarrollo multimedia, dependiendo de que es lo que se desea hacer. Por ejemplo, para elaborar texto, cuentas en hoja de cálculo, alguna presentación rápida, se puede utilizar office; para elaboración y edición de video, se puede utilizar camtasia, adobe premiere, para la edición de fotos se puede utilizar adobe photoshop, para elaborar gráficos graphmatica, para dibujos freehand, fireworks, coreldraw, para realizar animaciones flash, flax, swish, para edición de audio adobe audition, para la elaboración de páginas web se puede utilizar